Certificación IT en Adobe Flash CC 2015 (220 horas)



Categoría: Informática, Programación y Comunicaciones
Product Tags: comercio y marketing, cursos de formación, dreamweaver, Informática, IT, programación y comunicaciones
Página del curso: https://www.ensenanzadual.com/cursos/certificacion-it-en-adobe-flash-cc-2015-220-horas/

Objetivo

Con el Curso **Certificación IT en Adobe Flash CC 2015** de **220 horas** adquirirás los conocimientos necesarios para cambiar de carrera o actualizar tus competencias profesionales, no lo dudes más y solicita información sobre este curso.

Descripción

MÓDULO 1. ADOBE FLASH CC

UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL ENTORNO DE TRABAJO I

- Tipos de gráficos - Novedades Flash CC - Flujo de trabajo Flash CC - Ver el área de trabajo - Menús - Gestión de ventanas y paneles - Guardar espacio de trabajo - Preferencias en flash - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO II

- El escenario y propiedades del documento - Herramientas - Línea de tiempo y capas - Vistas del documento - Reglas, guías y cuadrículas - Deshacer, rehacer, historial - Películas flash - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

- Crear documentos - Las plantillas - Importación de imágenes e ilustraciones - Ilustrator y Flash - Photoshop y Flash - Archivos Flash - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR EN FLASH

- Información sobre el dibujo - Modos de dibujo - Preferencias de dibujo - Herramientas básicas - Herramientas avanzadas - Herramienta pluma - Editar contornos - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TRABAJAR CON OBJETOS

- Transformar objetos - Seleccionar objetos - Combinación de objetos - Borrar y eliminar objetos - Alinear objetos - Mover y copiar objetos - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. COLOR EN FLASH

- Selector de color - Paleta color - Degradados - Herramienta transformar degradados - Herramienta bote de tinta y cubo de pintura - Herramienta cuentagotas y pincel rociador - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

- Tipos de símbolos - Crear un símbolo - Bibliotecas - Símbolos gráficos - Crear un botón - Clip de película - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

- Línea de tiempo - Las Capas - Animaciones - Animaciones fotograma a

fotograma - Interpolación de forma - Animación interpolada - Interpolación clásica - Interpolación de movimiento - Animaciones con guías - Animar objetos 3D - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ESCENAS, FILTROS, MÁSCARAS Y TEXTO

- Escenas - Filtros - Tipos de filtros - Modos de Mezcla - Capas de mascara - Texto Clásico - Tipos de texto clásico - Incorporar fuentes - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. SONIDO Y VIDEO

- Importar sonidos - Formatos de sonido admitidos - Sonido en la línea de tiempo - Añadir sonido a un botón - Editar un sonido - Comprimir un sonido - Importar video - Propiedades del video - Adobe Media Encoder - Practicas

UNIDAD DIDÁCTICA 11. ACCIONES Y PUBLICACIÓN

- Introducción a ActionScript - Panel acciones - Acciones más comunes - Panel Fragmentos de código - Formularios - Configurar publicación - Exportar en flash - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. ADOBE AIR Y JSFL

- ¿Qué es Adobe Air? - Creación de un archivo Adobe AIR - Vista previa de una aplicación de Adobe AIR - Publicar un archivo AIR - JSFL - Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 13. SPRITE SHEETS Y HTML 5

- ¿Qué es un Sprite Sheets? - HTML 5 - Flash y HTML5 - Exportar HTML5 - Prácticas

Información adicional

- Online: Si
- Tipo: Profesiones
- Horas: 220
- Unidades: 15