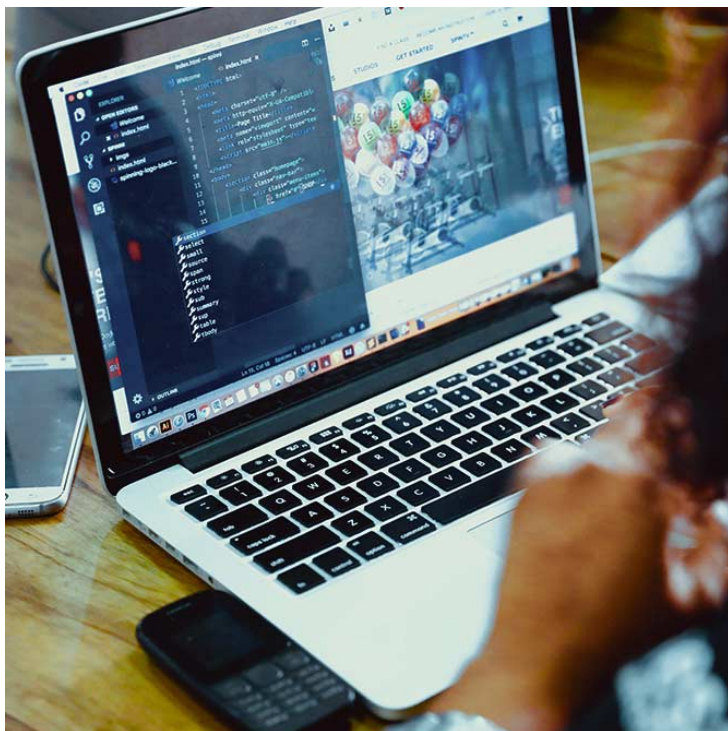




Creación, Programación y Diseño de Páginas Web (60 horas)



Categoría: [Informática, Programación y Comunicaciones](#)

Product Tags: [Comunicaciones](#), [Cursos Gratuitos](#), [Informática](#)

Página del curso:

<https://www.ensenanzadual.com/cursos/creacion-programacion-y-diseno-de-paginas-web-ifct030po/>

Objetivo

Curso gratuito de **Creación, Programación y Diseño de Páginas Web** de **60 horas** en modalidad **Teleformación**. Si estás pensando en cambiar de carrera o actualizar tus competencias profesionales, no lo dudes más y solicita información sobre este curso subvencionado.

Código curso: **IFCT030PO**

Área Profesional: SISTEMAS Y TELEMÁTICA

Familia Profesional: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Descripción

ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB.

- 1.1. Configuración y estructura básica de una página web.
- 1.2. Contenidos.
- 1.3. Medias.
- 1.4. Diseño gráfico.
- 1.5. Titulares de diseño Arquitectura de la información.
- 1.6. El árbol de contenidos.
- 1.7. Niveles y capas de navegación.
- 1.8. Mecanismos de interacción on line.
- 1.9. Bases de datos asociadas a la generación de webs.
- 1.10. Formularios y otros mecanismos de registro de datos.
- 1.11. Acceso restringido. Cortafuegos.
- 1.12. Actualización y mantenimiento de páginas web.

PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS.

- 2.1. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs.
- 2.2. Relación con arquitectura informacionales.

CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS.

- 3.1. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos.
- 3.2. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet.
- 3.3. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif`s animados.
- 3.4. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet.
- 3.5. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet.

3.6. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación.

LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML.

4.1. Editores HTML.

4.2. Conversores a HTML.

4.3. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor.

4.4. Formularios por correo electrónico.

4.5. Mapas cliente.

PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT.

5.1. Introducción a los lenguajes orientados a objetos.

5.2. JavaScript dentro de ficheros HTML.

5.3. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico.

USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.

Información adicional

- Horas: 60
- Modalidad: Teleformación
- Online: Si