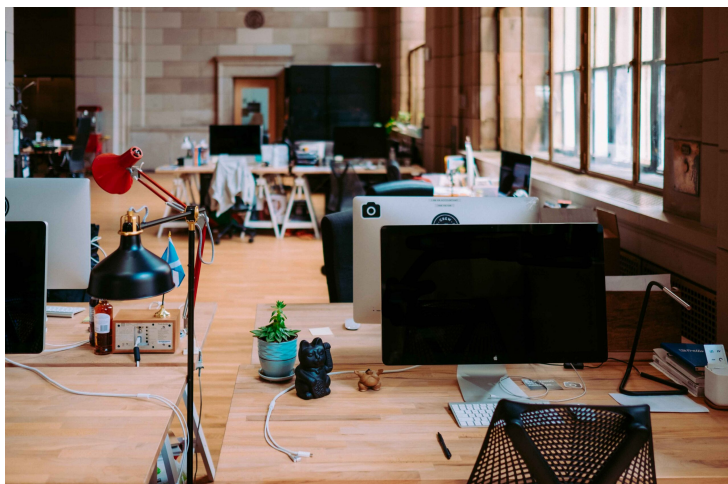




## Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia (60 horas)



**Categoría:** [Creación, diseño y edición digital](#)

**Página del curso:**

<https://www.ensenanzadual.com/cursos/generacion-de-elementos-interactivos-en-proyectos-audiovisuales-multimedia-60-horas/>

### Objetivo

Con el **Curso** de 60 horas de **Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia** adquirirás los conocimientos necesarios para crear y maquetar, evaluar la calidad, y ajustar las características de las fuentes multimedia producidas, de acuerdo con los requerimientos y especificaciones del proyecto.

### Descripción

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ELEMENTOS INTERACTIVOS

- Características funcionales. - Estados. - Generación de estados gráficos de elementos interactivos. - Creación de elementos de formulario.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTEGRACIÓN CON HERRAMIENTAS DE AUTOR

- Herramientas de autor. - Configuración de la interfaz o ventana de trabajo. - Líneas de tiempo. - Velocidad de reproducción. - Propiedades. - Acciones o eventos.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. OPCIONES CARACTERÍSTICAS DE SOFTWARE DE AUTOR

- Requisitos hardware/software. - Players y actualizaciones. - Formatos soportados de importación y exportación. - Publicación de contenidos y compatibilidad. - Dispositivos y plataformas de destino.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRUCTURACIÓN DE ARCHIVOS SEGÚN SOFTWARE

- Ubicación y acceso. - Protecciones de acceso y restricciones. - Sincronización de fuentes. - Exportación e importación de fuentes.

### Información adicional

- Online: Si
- Horas: 60
- Tipo: Profesiones
- Unidades: 4