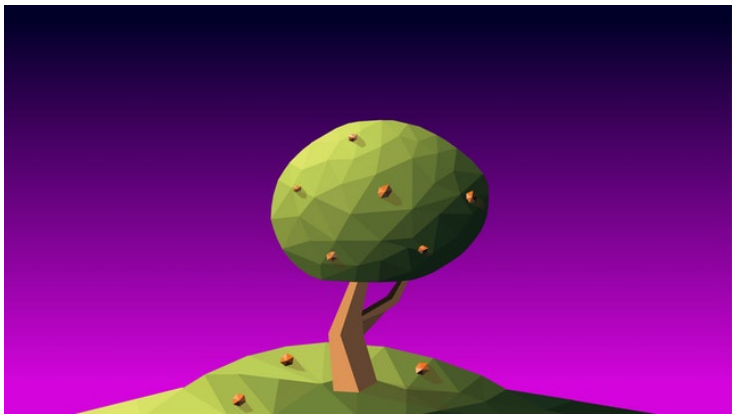
Illustrator CS5 (60 horas)



Categoría: Creación, diseño y edición digital
Página del curso:
https://www.ensenanzadual.com/cursos/illustrator-cs5-60-horas-2/

Objetivo

Con el **Curso** de 60 horas de **Illustrator CS5** adquirirás los conocimientos necesarios para crear ilustraciones vectoriales, gracias a las herramientas de dibujo y características que ofrece el programa Illustrator CS5.

Descripción

1. QUÉ ES ADOBE ILLUSTRATOR
    - Introducción a Adobe Illustrator. - Imágenes vectoriales y diferencias con otras imágenes. - Definición de resolución. - Tamaño de archivo. - Requerimientos mínimos del sistema. - Entrar en Illustrator. - Modos de visualización. - Área de trabajo. - Ventana documento. - Las reglas. - La cuadrícula. - Las guías. - Cuadro de herramientas. - Grupo de Paneles. - Salir de

Adobe Illustrator. - Práctica - Introducción a Adobe Illustrator. - Cuestionario: qué es Adobe Illustrator.

2. GESTIÓN DE DOCUMENTOS

- Diferentes formatos. - Formato AI. - Abrir un documento. - Crear un documento nuevo. - Colocar un archivo. - Guardar un archivo. - Guardar como plantilla. - Guardar para web y dispositivos. - Guardar sectores seleccionados. - Guardar para Microsoft Office. - Exportar. - Práctica - Crear, modificar y guardar un archivo. - Cuestionario: gestión de documentos.

3. PANEL HERRAMIENTAS Y FORMAS BÁSICAS DE DISEÑO

- El panel de Herramientas. - Formas básicas. - Color de relleno y de trazo. - Barra de Opciones. - Comandos deshacer y rehacer. - Práctica - Crear formas básicas. - Práctica - Crear una carta de Navidad. - Cuestionario: panel Herramientas y formas básicas de diseño.

4. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

- Trazados vectoriales. - Herramienta Selección. - Herramienta Selección directa. - Herramienta Selección de grupos. - Herramienta Varita mágica. - Herramienta Lazo. - Menú Seleccionar. - Modo de aislamiento. - Comandos Cortar, Copiar, Pegar. - Práctica - Selección y Selección directa. - Cuestionario: herramientas de selección.

5. DISEÑO DE LÍNEAS

- Herramienta Segmento de línea. - Herramienta Arco. - Herramienta Espiral. - Herramienta Cuadrícula rectangular. - Herramienta Cuadrícula polar. - Herramientas de dibujo a mano alzada. - Herramienta Lápiz. - Herramienta Suavizar. - Herramienta Borrador de trazados. - Herramienta Borrador. - Herramienta Tijeras. - Herramienta Cuchilla. - Práctica - Dibujando con la herramienta Lápiz. - Cuestionario: diseño de líneas.

6. HERRAMIENTA PINCEL

- Pinceles. - Herramienta Pincel. - Pinceles caligráficos. - Pinceles de arte. - Pinceles de dispersión. - Pinceles de motivo. - Pincel de cerdas. - Crear y modificar pinceles. - Convertir y eliminar trazos de pincel. - Pincel de manchas. - Práctica - Creación de pinceles personalizados. - Práctica - Modificación de

pinceles de motivo. - Cuestionario: herramienta Pincel.

7. HERRAMIENTA PLUMA Y PANEL TRAZO

   - Herramienta Pluma. - Dibujar con la Pluma. - Convertir puntos de ancla. - Trazar líneas mixtas. - Modificar segmentos y puntos de ancla. - Añadir y eliminar puntos de ancla. - Cerrar un trazado abierto. - Panel Trazo. - Práctica - Redibujar y colorear imágenes con la Pluma. - Práctica - Redibujar imágenes con la Pluma. - Cuestionario: herramienta Pluma y panel Trazo.

8. EL COLOR EN ILLUSTRATOR

   - Modos de color. - Cambiar de un modo a otro. - Seleccionar colores. - Panel Color. - Panel Muestras. - Panel Degradado. - Herramienta Degradado. - Herramienta Pintura interactiva. - Herramienta Cuentagotas. - Práctica - Color degradado. - Práctica - Pintura interactiva. - Cuestionario: el color en Illustrator.

9. TRANSFORMAR Y ORGANIZAR OBJETOS

   - Transformación de objetos. - Herramienta Transformación libre. - Herramientas de transformación. - Opciones de las herramientas de transformación. - Panel Transformar. - Organizar objetos. - Agrupar, bloquear, ocultar objetos. - Expandir objeto. - Alinear y distribuir objetos. - Práctica - Herramientas de Transformación. - Cuestionario: transformar y organizar objetos.

10. DISTORSIÓN Y ENVOLVENTES

    - Distorsión con Transformación libre. - Distorsión con herramientas de Efectos líquidos. - Herramienta Anchura. - Envolventes. - Calco interactivo. - Cuadrícula de perspectiva. - Dibujar en Cuadrícula de perspectiva. - Colocar objetos en Cuadrícula de perspectiva. - Práctica - Crear árbol de navidad. - Práctica - Practicar con creador de formas. - Cuestionario: distorsión y envolventes.

11. COMBINAR OBJETOS

    - Herramienta Fusión. - Efectos de Buscatrazos. - Formas compuestas. - Trazados compuestos. - Práctica. - La herramienta Fusión. - Cuestionario: combinar objetos.

12. EL TEXTO EN ILLUSTRATOR

    - Herramientas de texto. - Modificar el tamaño de un área de texto. - Opciones

texto de área y texto en trazado. - Enlace de áreas de texto. - El panel Carácter. - El panel Párrafo. - Tabulaciones y Pictograma. - El panel Pictogramas. - Ceñir texto a un objeto. - Importación de texto. - Práctica - La herramienta Texto. - Cuestionario: el texto en Illustrator.

13. TRANSFORMAR TEXTO ORTOGRAFÍA Y ESTILOS DE TEXTO

    - Convertir texto en contornos. - Rotar texto. - Reflejar y voltear el texto en el trazado. - Texto con envolventes. - Revisión ortográfica. - Buscar y reemplazar texto. - Fuentes y estilos de fuentes. - Fuentes no instaladas en el sistema. - Fuentes OpenType. - Práctica - Estilos de párrafo y carácter. - Cuestionario: transformar texto, ortografía y estilos de texto.

14. CAPAS Y TRANSPARENCIAS

    - Panel Capas. - Mover un objeto a una capa diferente. - Transparencias. - Panel Transparencia. - Máscaras. - Práctica - Crear un reflejo. - Cuestionario: capas y Transparencias.

15. EFECTOS DE ILLUSTRATOR

    - Efectos. - Efectos 3D. - Buscatrazos. - Convertir en forma. - Deformar. - Distorsionar y transformar. - Estilizar. - Filtros SVG. - Marcas de recorte. - Rasterizar. - Trazado. - Práctica - Crear una copa 3D. - Cuestionario: efectos de Illustrator.

16. EFECTOS PHOTOSHOP

    - Efectos Photoshop. - Filtros Artísticos. - Bosquejar. - Desenfocar. - Distorsionar. - Enfocar. - Estilizar. - Pixelizar. - Textura. - Trazos de pincel. - Vídeo. - Práctica - Efecto Bokeh. - Cuestionario: efectos de Photoshop.

17. PANEL SÍMBOLOS Y ESTILOS GRÁFICOS

    - Panel Símbolos. - Estilos gráficos. - Práctica - Crear bolas de billar. - Cuestionario: panel Símbolos y estilos gráficos.

18. EXPORTACIÓN Y ARCHIVOS PDF

    - Exportar ilustraciones. - Exportar en formato DWG o DXF. - Exportar en formato SWF. - Exportar en formato PSD. - Exportar en formato JPEG. - Archivos con formato PDF. - Guardar para Microsoft Office. - Cuestionario: exportación y archivos PDF.

19. GRÁFICAS Y GRÁFICAS DE DATOS

    - Gráficas. - Modificar una gráfica. - Crear gráficas con Efecto 3D. - Gráficas de datos. - El panel Variables. - Práctica - Gráfica de columnas en 3D. - Cuestionario: gráficas y gráficas de datos.

20. MESAS DE TRABAJO Y ACCIONES

    - Mesas de trabajo. - Panel Mesas de trabajo. - Acciones en Illustrator. - Cuestionario: mesas de trabajo y acciones.

21. GRÁFICOS WEB

    - Gráficos para web. - Contenido para dispositivos móviles. - Sectores. - Mapas de imágenes. - Guardar para web y dispositivos. - Animaciones con Illustrator. - Práctica - Crear una animación SWF. - Práctica - Crear una Web mediante Sectores. - Cuestionario: gráficos web. - Cuestionario: cuestionario final.

Información adicional

- Online: Si
- Horas: 60
- Tipo: Profesiones
- Unidades: 21