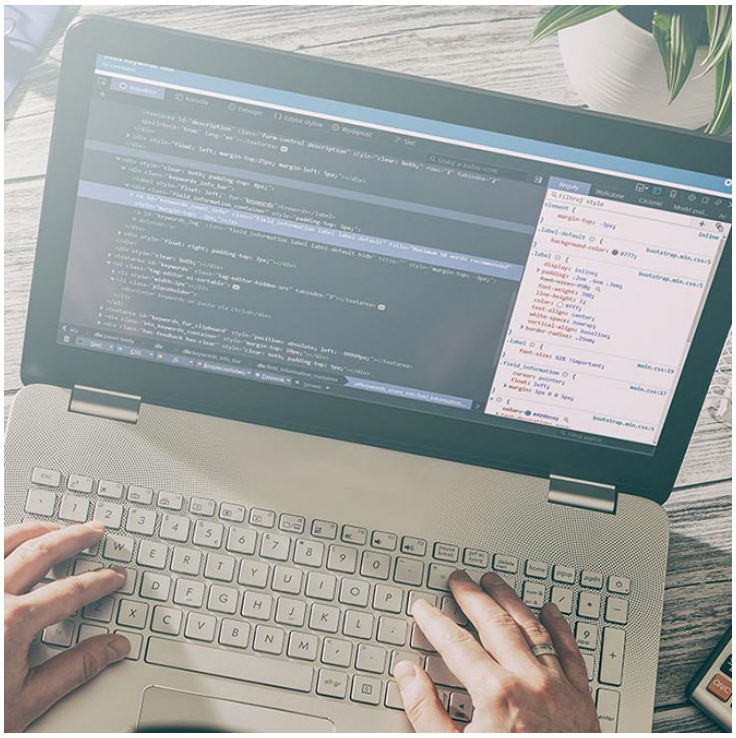
Introducción a CSS3 y Game Maker (60 horas)



Categoría: Informática, Programación y Comunicaciones

Página del curso: https://www.ensenanzadual.com/cursos/introduccion-a-css3-y-game-maker-60-horas/

Objetivo

Con el Curso de **60 horas** de **Introducción a CSS3 y Game Maker** adquirirás los conocimientos necesarios para cambiar de carrera o actualizar tus competencias profesionales, no lo dudes más y solicita información sobre este curso.

Descripción

MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN A CSS3 Y GAME MAKER UNIDAD DIDÁCTICA 1.

INTRODUCCIÓN CSS - Introducción CSS - Soporte de CSS en navegadores - Especificación oficial - Funcionamiento básico de CSS - ¿Cómo incluir CSS en la Web? - Estilo básico - Medios CSS - Comentarios - Sintaxis de la definición

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSTALACIÓN GAME MAKER - ¿Qué es Game maker? - Instalación - Activación de Game Maker - Funcionamiento de Game Maker

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFACE DE GAME MAKER - Pantalla de inicio - File - Editar - Window - Recursos - Scripts - Run - Help **UNIDAD DIDÁCTICA 4. CREACIÓN DE RECURSOS** - Introducción - Objetos - Sprite - Fondo - Sonidos - Room

Información adicional

- Online: Si
- Tipo: Profesiones
- Horas: 60
- Unidades: 4