



## Nuestra Primera Aplicación para Iphone con Swift (60 horas)



**Categoría:** [Informática, Programación y Comunicaciones](#)

**Product Tags:** [cursos](#), [desarrollo de aplicaciones](#), [iphone](#), [swift](#)

**Página del curso:**

<https://www.ensenanzadual.com/cursos/nuestra-primera-aplicacion-para-iphone-con-swift-60-horas-2/>

### Objetivo

Con el Curso de **60 horas** de **Nuestra Primera Aplicación para Iphone con Swift** adquirirás los conocimientos necesarios para cambiar de carrera o actualizar tus competencias profesionales, no lo dudes más y solicita información sobre este curso.

## Descripción

### **NUESTRA PRIMERA APLICACIÓN PARA IPHONE CON SWIFT UNIDAD**

#### **DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO** - Conociendo el entorno

##### Compilando con LLVM

- - Xcode - - Errores en LLVM: Fix-it

##### Compilación y ejecución de programas

- - Creando un nuevo proyecto - - Explorando Xcode - - Compilando y ejecutando - - Control de errores - - Nuestra primera aplicación - - Depurando

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE SWIFT** -

##### Introducción a Swift - Aprendiendo con la práctica

##### Variables

- - El punto y coma - - Nomenclatura de las variables - - Declarando variables en Swift

##### Tipos de datos

- - Variables numéricas - - Cadenas de caracteres - - Tipos de datos en Swift - - Valores opcionales - - Valores obligatorios

##### Operadores

- - El operador de incremento/decremento unitario - - Los paréntesis - - División - - División entera: módulo

##### Comentarios

- - Hacer un comentario en Swift - - ¿Por qué un comentario?

##### Funciones

- - La función main() - - Nuestra primera función en Swift - - Pasando argumentos a las funciones - - Devolviendo valores - - Variables protegidas - -

Cambiando el valor de un argumento - - Mostrando en pantalla con Swift

## Sentencias condicionales

- - La sentencia if/else - - Operadores de comparación - - Concatenando sentencias condicionales

## Estructuras de repetición

- - Introducción a las estructuras de repetición en Swift - - Estructuras for - - Estructuras while - Ejercicios prácticos de programación con Swift **UNIDAD**

## **DIDÁCTICA 3. CARACTERÍSTICAS AVANZADAS DEL LENGUAJE SWIFT**

### Tipos para colecciones de datos

- - Arrays en Swift - - Diccionarios en Swift

### Introducción a la PDOO

- - Clases y objetos - - Creando nuestra primera clase en Swift

### Búsqueda de clases y métodos en Swift

- - Buscando métodos - - Clases y objetos en Interface Builder - - Interoperabilidad - - Kits

### Gestión de Memoria

- - Automatic Referente Counting en Swift - Ejercicios de programación avanzada

## Información adicional

- Online: Si
- Tipo: Profesiones
- Horas: 60
- Unidades: 3